**RF01 – Cadastrar novo local**

O sistema permite que um usuário cadastre um novo local para tornar pública a visualização deste para os demais usuários do sistema

**Funcionamento**

O usuário, através da opção “Inserir novo Local”, deverá inserir a posição global do local em um mapa disponibilizado na tela, informando um nome para reconhecimento do local e ao menos um obstáculo que pode ser encontrado ali.

**Formas de Acesso**

Inclusão: “Inserir novo local”

**Critérios de Aceitação**

1. Somente terá acesso a essa funcionalidade usuários já cadastrado e devidamente logado no sistema;
2. Ao clicar sobre o mapa a aplicação já deve reconhecer o endereço completo desse local (Rua, Bairro, Cidade, Estado, Pais);
3. A aplicação deve reconhecer o usuário que está fazendo a inclusão;
4. A aplicação deve persisitir a posição do mapa informada pelo usuário para o caso deste tentar inserir o local sem informar todos os campos obrigatórios para inserção;
5. A aplicação deve mostrar o endereço para o usuário para que o mesmo comprove se está de acordo com a posição real do local que ele pretende inserir.

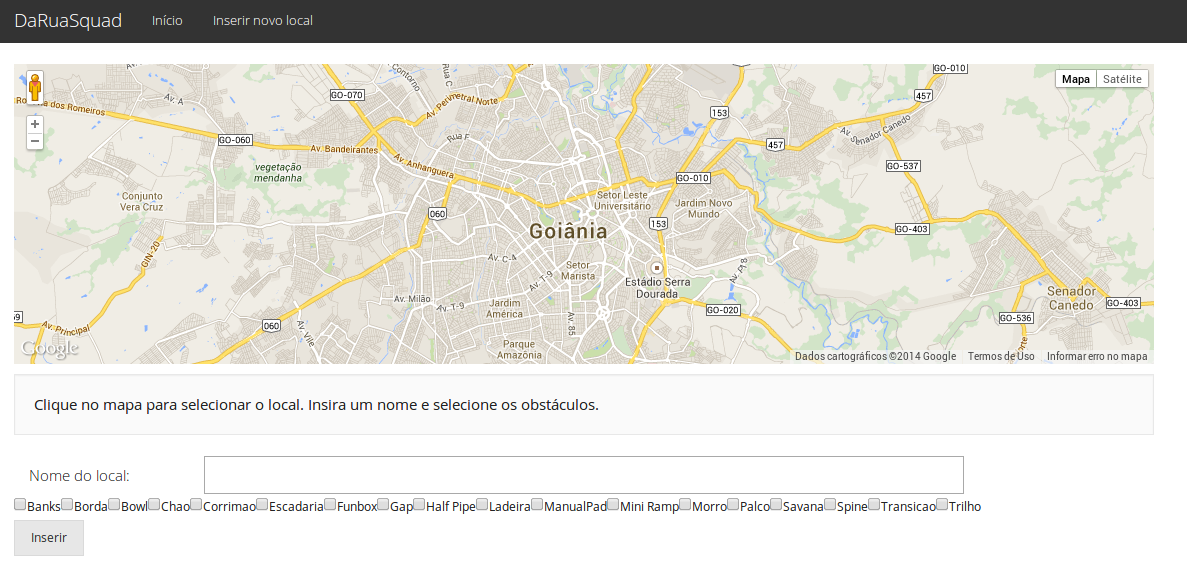
**Propriedades**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nº** | **Nome** | **Descrição** | **Tipo** | **Predecessores** | **Obrigatório?** |
|  | Mapa | Mapa para o usuário indicar o local em que ele se encontra | JavaScript | - | x |
|  | Nome do Local | Informa um nome para reconhecimento do local | Texto | - | x |
|  | Obstaculos | Mostra as opções de obstáculos que o sistema permite informar naquele local | CheckBox | - | x |

**Requisitos Não Funcionais**

**Material de Apoio**

**Tela e Cadastro**

****